

# 입학년도별 교양 교육과정 이수기준(2023학년도 제1학기부터 적용)

## 가. 2023학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)	
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)	윤리실천역량		예술			
4개 교과목 이수			5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 <b>33학점</b> 이상 이수	
<p><b>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2023학번부터 공인어학능력시험 대체 인정 가능함</li> <li>- 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p><b>2. 외국인유학생</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p><b>3. 장애학생</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul>					<p><b>1. 융합경영학과 (재직자특별전형)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 균형교양 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul>			

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 대체 인정 공인어학능력시험 및 점수(2023학번부터 가능)

TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking
700	79	264	Intermediate Mid 2	Intermediate Mid 1	50

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음  
단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

나. 2022학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)	
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술		
4개 교과목 이수			5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 <b>33학점</b> 이상 이수	
<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 교과목명 변경: 구 「EnglishFoundations」</p> <p>2. 외국인유학생 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음 - 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</p> <p>3. 장애학생 - 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음 - 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</p>					<p>1. 융합경영학과 (재직자특별전형) - 균형교양 이수 의무 없음 - 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</p>			

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음  
단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

다. 2020~2021학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술		
4개 교과목 이수			5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수
<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」 .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경: 구 「EnglishFoundations」</li> <li>- 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함</li> <li>- 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>2. 「기초수학」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2021학년도까지 「기초수학」 (구 「기초미적분학」) 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함</li> <li>- 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경 및 개편</li> <li>·변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」</li> <li>·개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」</li> </ul> <p>4. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>5. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul>						<p>1. 융합경영학과 (재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 균형교양 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul>		

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음  
단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

라. 2018~2019학번 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)	
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수 (택1)	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술		
3개 교과목 이수			5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수	
<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경: 구 「EnglishFoundations」</li> <li>- 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함</li> <li>- 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>2. 「기초수학」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2021학년도까지 「기초수학」 (구 「기초미적분학」) 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함</li> <li>- 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경 및 개편</li> <li>·변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」</li> <li>·개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」</li> </ul> <p>4. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>5. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul>			<p>1. 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2020학년도부터 폐지됨</li> <li>- 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음</li> </ul>		<p>1. 융합경영학과 (재적자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 균형교양 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>2. 영역 명칭 변경</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 인문학의이해→인문</li> <li>- 사회과학의이해→사회</li> <li>- 자연과학의이해→자연</li> <li>- 정보와기술의이해→공학</li> <li>- 예술과문화의이해→예술</li> </ul>			

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음  
 단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

마. 2017학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)	
과목명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점	
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)			창의적문제해결역량			사회
	기초수학	3(3)			융복합역량			자연
필수 (택1)	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)			다양성존중역량			공학
	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)			윤리실천역량			예술
<b>3개 교과목 이수</b>			<b>5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수</b>		<b>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수</b>		<b>기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수</b>	
<p><b>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경: 구 「EnglishFoundations」</li> <li>- 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함</li> <li>- 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p><b>2. 「기초수학」</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2021학년도까지 「기초수학」 (구 「기초미적분학」) 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함</li> <li>- 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p><b>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경 및 개편                             <ul style="list-style-type: none"> <li>·변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」</li> <li>·개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」</li> </ul> </li> </ul> <p><b>4. 외국인유학생</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p><b>5. 장애학생</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul>			<p><b>1. 「상명CareerStart」</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2020학년도부터 폐지됨</li> <li>- 이수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음</li> </ul>		<p><b>1. 융합경영학과 (재직자특별전형)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 균형교양 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p><b>2. 영역 명칭 변경</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 인문학의이해→인문</li> <li>- 사회과학의이해→사회</li> <li>- 자연과학의이해→자연</li> <li>- 정보와기술의이해→공학</li> <li>- 예술과문화의이해→예술</li> </ul>			

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음  
단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

바. 2016학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명	학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점		
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수 (택1) *경영경제대학만 해당	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술		
<b>2개 교과목 이수</b> *경영경제대학 소속 학생은 3개 교과목 이수				<b>5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수</b>				<b>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수</b>
1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 교과목명 변경: 구 「EnglishFoundations」 - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함 - 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함  2. 「기초수학」 - 2021학년도까지 「기초수학」 (구 「기초미적분학」) 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함 - 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함  3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 - 교과목명 변경 및 개편 ·변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」 ·개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」  4. 경영경제대학 재학생 - 「프로그래밍디자인」 (2016) 또는 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 미수강 또는 재수강의 경우 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 교과목을 이수할 것  5. 외국인유학생 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음 - 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함  6. 장애학생 - 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음 - 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함			1. 「상명CareerStart」 - 2020학년도부터 폐지됨 - 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음			1. 융합경영학과 (재직자특별전형) - 균형교양 이수 의무 없음 - 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함  2. 영역 명칭 변경 - 인문학의이해→인문 - 사회과학의이해→사회 - 자연과학의이해→자연 - 정보와기술의이해→공학 - 예술과문화의이해→예술		

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음  
 단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

사. 2015학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		영역명		영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
		창의적문제해결역량		사회			
		융복합역량		자연			
		다양성존중역량		공학			
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		윤리실천역량		예술	
2개 교과목 이수			5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수
<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경: 구 「EnglishFoundations」</li> <li>- 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함</li> <li>- 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>2. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「EnglishforAcademicPurposes」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul>			<p>1. 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2020학년도부터 폐지됨</li> <li>- 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음</li> </ul> <p>2. 「상명학습전략」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2015학년도까지 교필 「상명학습전략」 교과목을 이수한 학생은 상명핵심역량교양에서 선택해야 할 3개 영역 중 1개 영역을 이수한 것으로 인정함</li> </ul>		<p>1. 영역 명칭 변경</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 인문학의이해→인문</li> <li>- 사회과학의이해→사회</li> <li>- 자연과학의이해→자연</li> <li>- 정보와기술의이해→공학</li> <li>- 예술과문화의이해→예술</li> </ul>		

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음  
단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

아. 2013~2014학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)		상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)	
과목명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
		창의적문제해결역량			사회		
		융복합역량			자연		
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)			다양성존중역량		
		윤리실천역량	예술				
2개 교과목 이상 이수			5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수
<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경: 구 「EnglishFoundations」</li> <li>- 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함</li> <li>- 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>2. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「EnglishforAcademicPurposes」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul>		<p>1. 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2020학년도부터 폐지됨</li> <li>- 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음</li> </ul> <p>2. 「상명학습전략」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2015학년도까지 교필 「상명학습전략」 교과목을 이수한 학생은 상명핵심역량교양에서 선택해야 할 3개 영역 중 1개 영역을 이수한 것으로 인정함</li> </ul>		<p>1. 영역 명칭 변경</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 인문학의이해→인문</li> <li>- 사회과학의이해→사회</li> <li>- 자연과학의이해→자연</li> <li>- 정보와기술의이해→공학</li> <li>- 예술과문화의이해→예술</li> </ul>			

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함



**자. 2012학번 이전 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙**

적용 학번	이수원칙	
2009~2012학번	교양 필수	1. 「사고와표현」 및 「EnglishforAcademicPurposes」 교과목을 포함하여 6학점 이상 이수 2. 2021학년도까지 「English Foundations(Speaking and Listening)」 (구 「영어1」 ) 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 (구 「영어2」 ) 또는 「영어회화및독해」 교과목을 이수한 경우에 「EnglishforAcademicPurposes」 교과목을 이수한 것으로 인정함 3. 단 교양필수 6학점은 이수하여야 함
	교양 선택	영역과 관계없이 21학점 이상 이수
	교양 전체	교양필수와 교양선택 총 27학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음)
2005~2008학번	교양필수 6학점을 포함하여 교양 전체 27학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음)	
2004학번 이전	교양필수 6학점을 포함하여 교양 전체 24학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음)	

**차. 편입생 (일반편입·학사편입) 적용 교양교육과정 이수원칙**

구 분	이수원칙
일반편입생	교양 이수 의무 없음 <편입학 당시 소속 원학년의 교필, 교선 의무학점 모두를 인정함>
학사편입생	교양 이수 의무 없음

[참조] 균형교양 소속별 지정영역(이수하지 않아도 되는 영역)

단과대학	학부(과)		지정영역 (이수하지 않아도 되는 영역)
인문사회과학대학	인문콘텐츠학부	역사콘텐츠전공	인문
		지적재산권전공	사회
		문헌정보학전공	사회
		한일문화콘텐츠학과	인문
	공간환경학부/지리학과		사회
	행정학부/법학과		사회
	가족복지학과		사회
국가안보학과	2020학번 이후	인문	
	2014학번~2019학번	예술	
사범대학	국어교육과		인문
	영어교육과		인문
	교육학과		인문
	수학교육과		자연
	불어교육과		인문
	일어교육과		인문
경영경제대학	경제금융학부		사회
	경영학부		사회
	글로벌경영학과		사회
융합공과대학	지능·데이터융합학부	휴먼지능정보공학전공	공학
		핀테크전공	공학
		빅데이터융합전공	공학
		스마트생산전공	공학
	SW융합학부	컴퓨터과학전공	공학
		전기공학전공	자연
		지능IoT융합전공/융합전자공학전공	공학
		게임전공	공학
		애니메이션전공	예술
		한일문화콘텐츠전공	인문
	생명화학공학부	생명공학전공	자연
		화학에너지공학전공	자연
		화공신소재전공	자연
미디어소프트웨어학과		공학	
문화예술대학	외식의류학부	식품영양학전공	자연
		의류학전공	자연
	스포츠무용학부	스포츠건강관리전공	예술
		무용예술전공	예술
	미술학부	조형예술전공	예술
		생활예술전공	예술
음악학부		예술	
자연과학대학	화학과		자연
	생명과학과		자연
	소비자주거학과		자연