



상명여고 학생들을 위한 고등학생 커뮤니티 애플리케이션

201611012 윤원상: 팀장, 안드로이드

201611002 신대철: 서버

201710928 박수진: 안드로이드

201810915 김예은: 서버

목차



개발 동기 및 목적



개발 환경 및 과정



애플리케이션
주요 기능 소개



애플리케이션 시연
및 기대효과

#01 개발 동기 및 목적

개발 동기

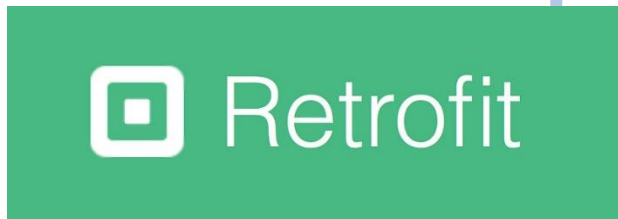
- 고등학교 커뮤니티 애플리케이션의 적은 활성화
- 공개되어 있는 곳이 아닌 온전히 상명여고만의 공간에서 **원활한 소통**을 할 수 있도록 함

개발 목적

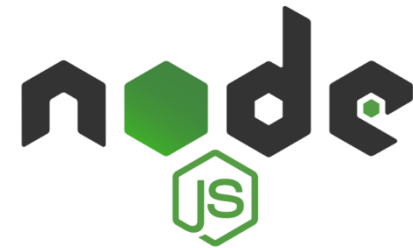
상명여고 학생들이 원하는 기능과 디자인을 가진 커뮤니티 애플리케이션을 개발해 **학생들에게 편의를 제공**하고자 함

#02 개발 환경

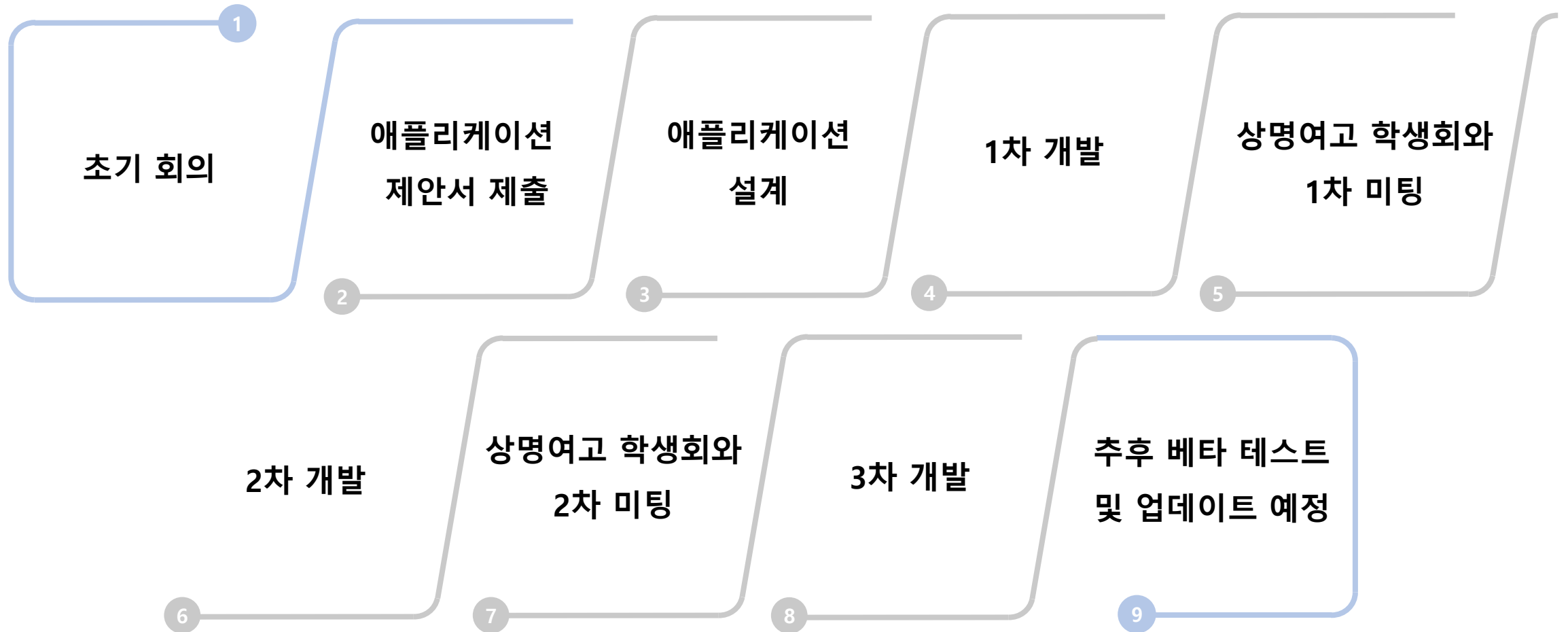
안드로이드



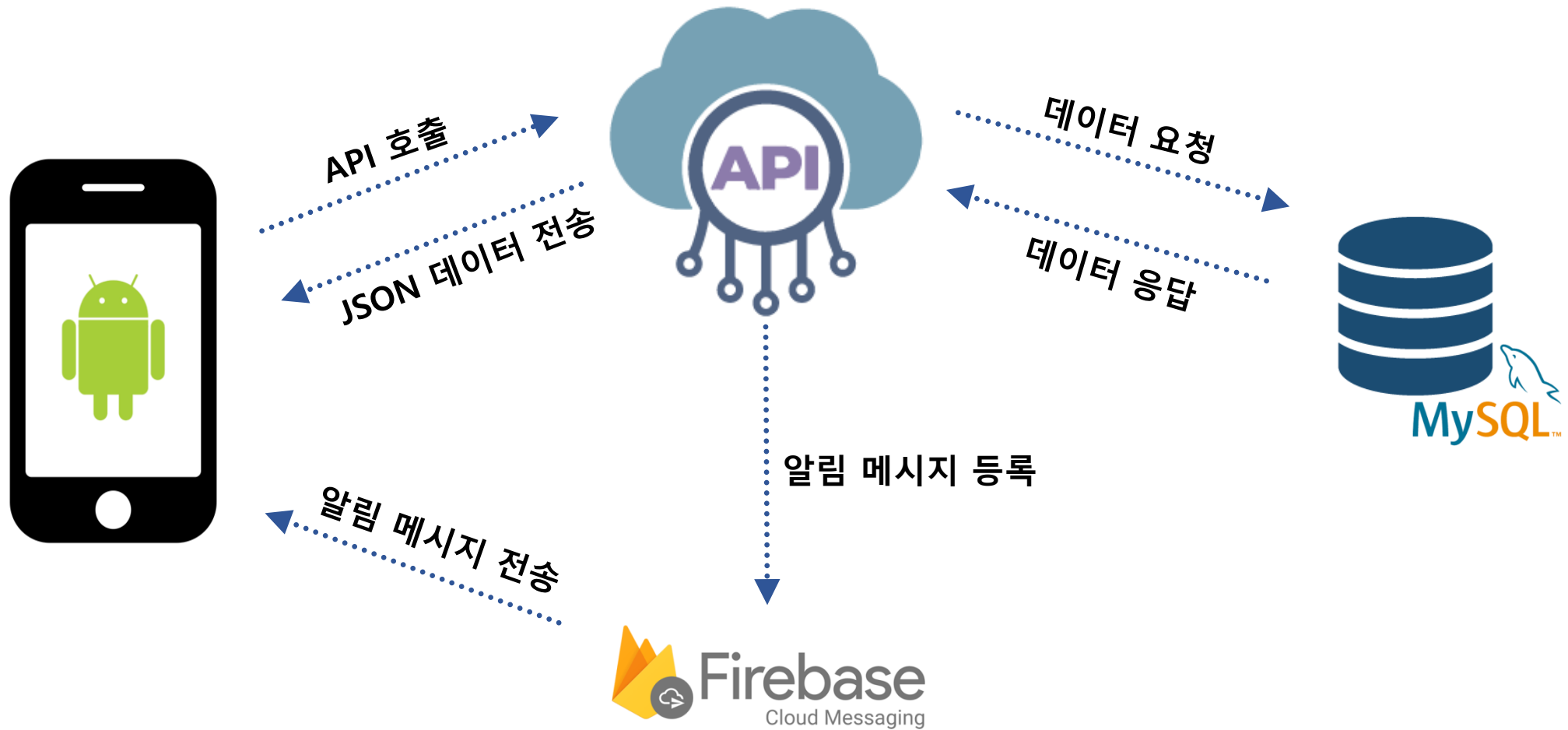
서버



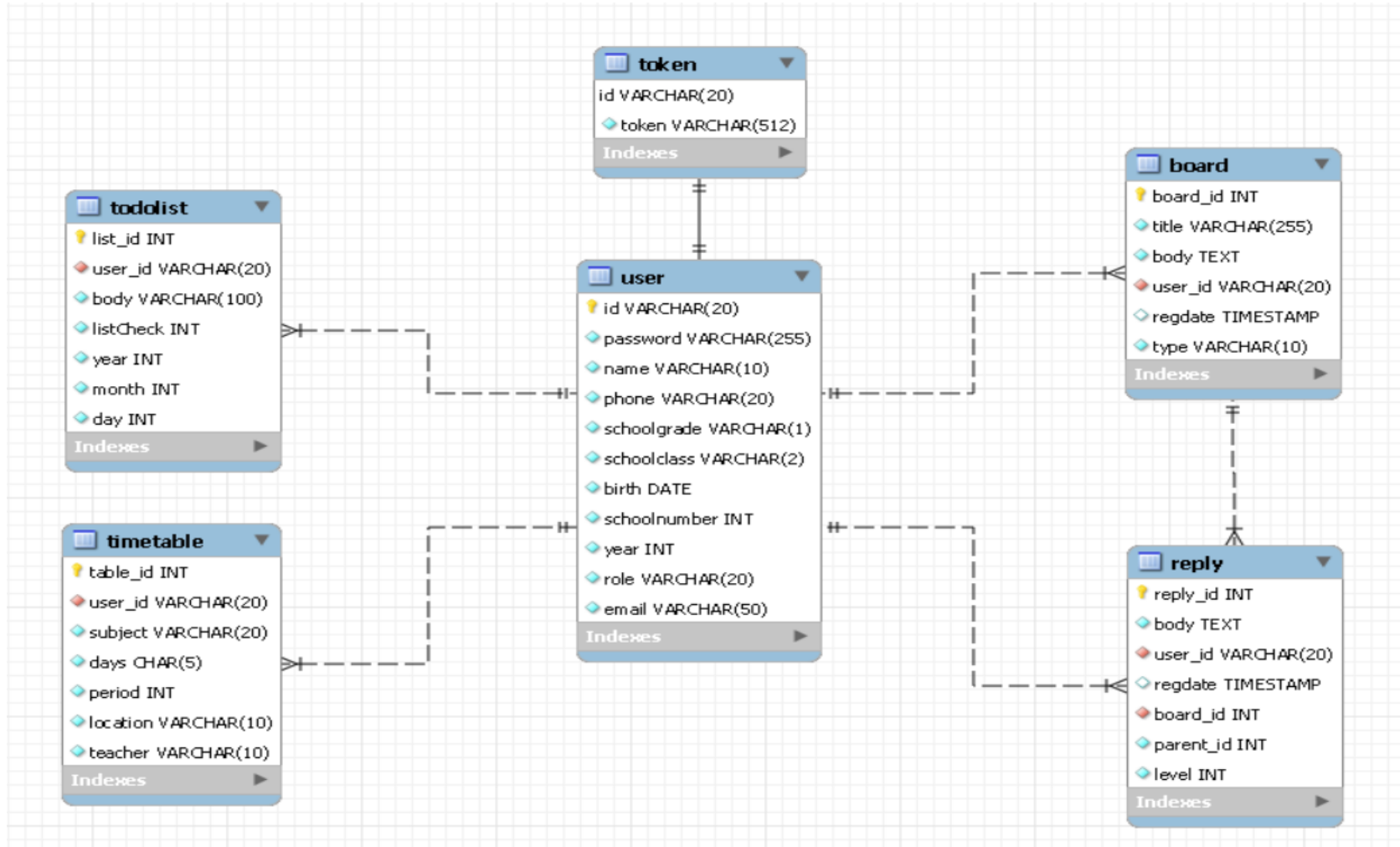
#02 개발 과정



#03 시스템 아키텍처

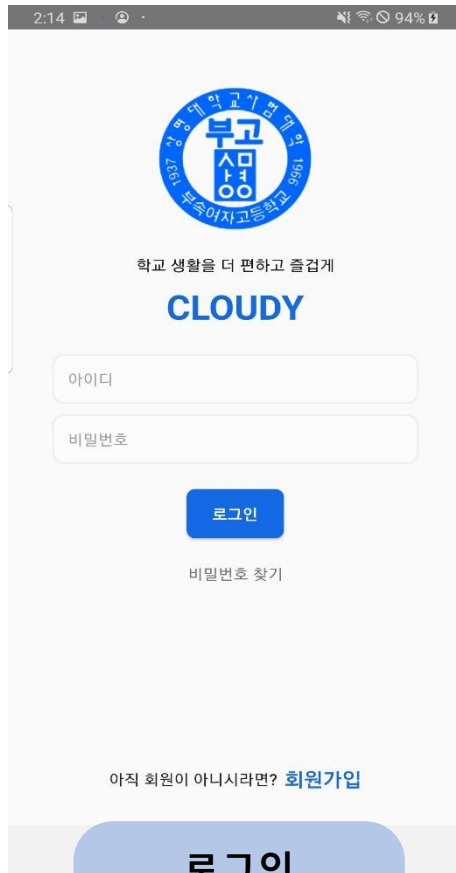


#03 데이터베이스 스키마



#03 애플리케이션 화면

(1) 유저 관련 기능



#03 애플리케이션 화면

(2) 메인 화면 관련 기능



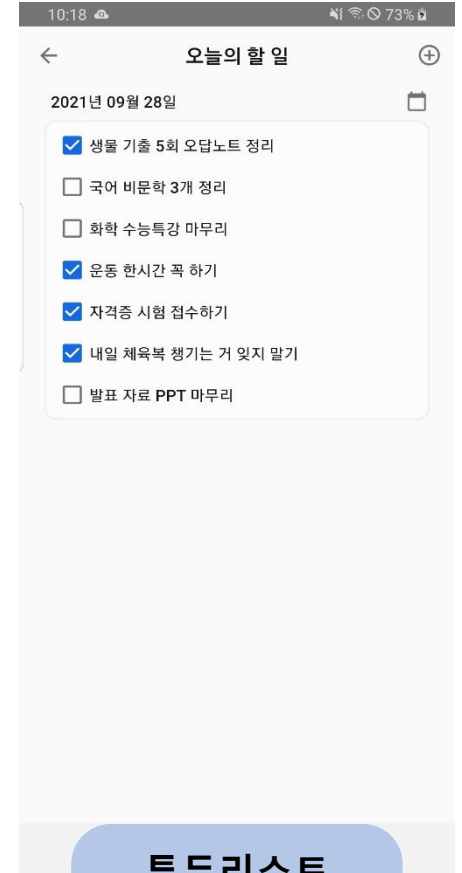
메인 화면



시간표



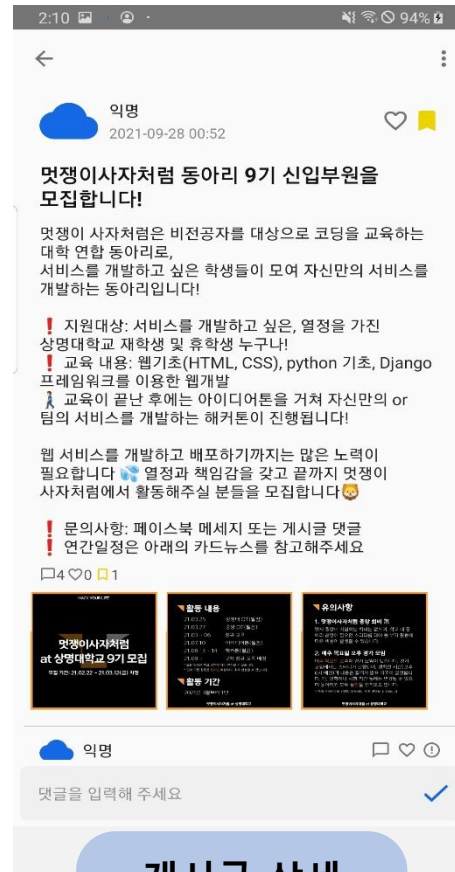
급식표



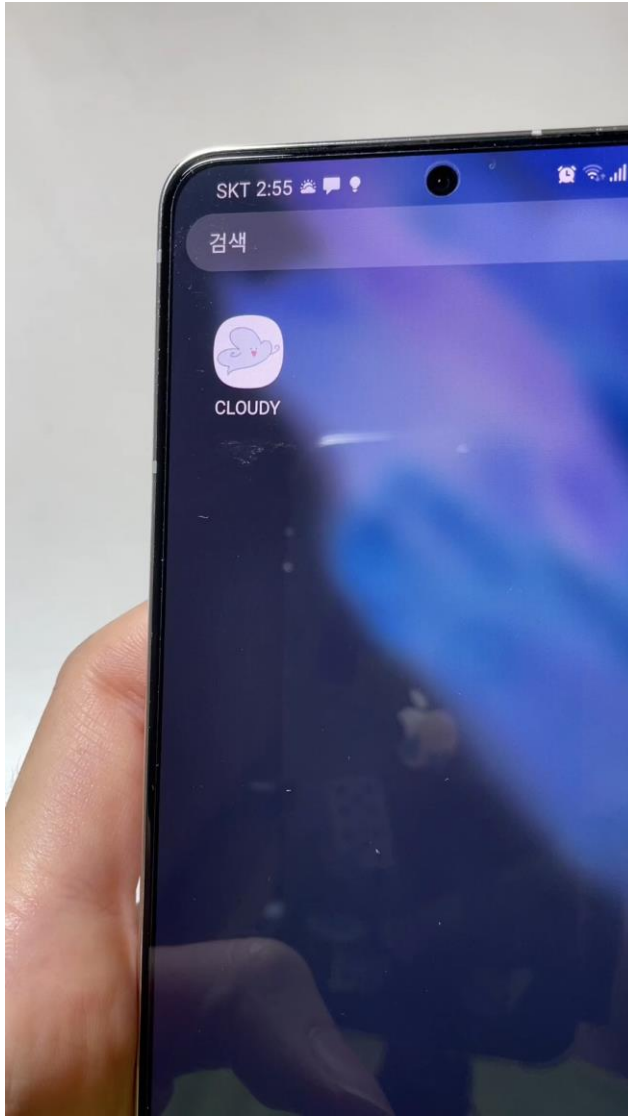
투두리스트

#03 애플리케이션 화면

(3) 게시판 관련 기능



#04 애플리케이션 시연



#04 애플리케이션 기대효과



모바일 애플리케이션의 편의성에 따른
학생들의 간편하고 활발한 소통 가능



이동 수업이 잦은 고등학교 특성상
간편하게 시간표 조회 후 이동 가능



게시판 활용으로 인해 학생회 측에서
학생들에게 공지사항 쉽게 전달 가능



학생들에게 필요한 정보인 급식표를
한눈에 볼 수 있도록 정보 제공

감사합니다



상명대학교 컴퓨터과학과
캡스톤디자인 CLOUDY 팀